FANTASY DAY 2025 - Villa Vannucchi

Programma Area Live Painting

Venerdì 6 giugno

10:30 - 14: 30 e 14: 30 - 19:00

Area ARTIST ALLEY - gli artisti potranno esporre le proprie opere

Dalle 10:30 - Area free painting

10:30 - 15:00 - ART BATTLE - 1V1 - Tema: il SOGNO (ogni battle dura 1 ora)

I combattenti avranno a disposizione 1 cavalletto e 1 blocco A2.

15:00 - 19:00 I FANTASTICI 4 CHALLENGE (1 ora ciascuno):

- 1) LINEA CONTINUA: disegna senza mai staccare la matita dal foglio.
- 2) CAMBIO: disegna e cambia posto con la persona alla tua destra ogni 15 minuti.
- 3) TEMPO PAZZO: realizza lo stesso disegno in 50' poi in 9' poi in 1' e infine in 10".
- **4) CHIMERA:** scegli un animale. Tra tutti gli animali nominati dai partecipanti, il sorteggio te ne assegnerà 3 con i quali dovrai realizzare una chimera.

Sabato 7 giugno

Dalle 10:30 - Area free painting

10:30 - 14: 30 e 14: 30 - 19:00

Area ARTIST ALLEY - gli artisti potranno esporre le proprie opere

10: 30 - 19:00

CONTEST di DISEGNO per due fasce di età: under 13 e over 13

Il Contest parte alle 10:30 - Ultimo ingresso ore 18

Ciascun partecipante avrà a disposizione 1 ora di tempo e dovrà registrarsi con Cognome e Nome e numero cellulare. Saranno forniti fogli formato A4 e matite 2B

PREMIAZIONE: Domenica ore 16:00 (IN ARENA prima della Gara Cosplay)



Domenica 8 giugno

Dalle 10:30 - Area free painting

10:30 - 14: 30 e 14: 30 - 19:00

Area ARTIST ALLEY - gli artisti potranno esporre le proprie opere

11:00 - 12:30

Dipingere per scrivere

laboratorio per bambini (6 - 11 anni)

condotto da Maria Imperato con Annamaria Improta

(Istituto comprensivo Don Bosco - Melloni - Portici)

Un'esperienza per esplorare e condividere le proprie emozioni: attraverso musica, pittura e scrittura creativa. Un modo simpatico per connettere corpo e mente.

10:30 - 15:00 - ART BATTLE - 1V1 - Tema: il DESTINO (ogni battle dura 1 ora) I combattenti avranno a disposizione 1 cavalletto e 1 blocco A2.

15:00 - 19:00 - I FANTASTICI 4 CHALLENGE (1 ora ciascuno):

- 1) **MEMORIA:** la persona alla tua destra sceglie un personaggio che dovrai disegnare a memoria. Se non conosci il personaggio, la persona cambierà scelta.
- 2) PROSPETTIVA: scegli tra sopra e sotto e realizza un disegno con prospettiva estrema con l'angolazione da te scelta (NON PLANIMETRIE).
- 3) ELETTRODOMESTICO: realizza un personaggio ispirandoti a un oggetto inanimato.
- 4) ADDIO GOMMA: non potrai mai cancellare quello che realizzi con la penna.

16:00

PREMIAZIONE del CONTEST di DISEGNO di SABATO 7 GIUGNO (In ARENA prima della Gara Cosplay)
